Name: _____ Spieler: _____
Rang: _____ XP: ____ Konzept: _____
Rasse: _____ Kultur: _____
Alter: _____ Geschlecht: _____
Größe: _____ Gewicht: _____

WILDES RAKSHAZAR

Attribute

Geschicklichkeit	●	O	O	O	O
Konstitution	●	O	O	O	O
Stärke	●	O	O	O	O
Verstand	●	O	O	O	O
Willenskraft	●	O	O	O	O

Abgeleitet

	mod.	
Bewegungsweite 6“ Durchschnitt		
Parade 2+halbes Kämpfen		
Robustheit 2+halbe Konstitution		
Charisma (normal 0)		

Fertigkeiten

Einschüchtern	(Wi)	O	O	O	O	O
Gaunereien	(Ge)	O	O	O	O	O
Heimlichkeit	(Ge)	O	O	O	O	O
Heilen	(Ve)	O	O	O	O	O
Kämpfen	(Ge)	O	O	O	O	O
Klettern	(Stä)	O	O	O	O	O
Mumm	(Wi)	O	O	O	O	O
Provozieren	(Ve)	O	O	O	O	O
Reparieren	(Ve)	O	O	O	O	O
Reiten	(Ge)	O	O	O	O	O
Schießen	(Ge)	O	O	O	O	O
Schwimmen	(Ge)	O	O	O	O	O
Seefahrt	(Ge)	O	O	O	O	O
Spuren lesen	(Ve)	O	O	O	O	O
Überleben	(Ve)	O	O	O	O	O
Überreden	(Wi)	O	O	O	O	O
Umhören	(Ve)	O	O	O	O	O
Wahrnehmung	(Ve)	O	O	O	O	O
Werfen	(Ge)	O	O	O	O	O
Wissen( )		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O
_____		O	O	O	O	O

Aufstiege

	_____
	_____
	_____
	_____
A	5
	10
	15
F	20
	25
	30
	35
V	40
	45
	50
	55
H	60
	65
	70
	75
L	80
	90
	100
	110
	120

Handikaps

_____
_____
_____

Nahkampfwaffen

Name	Schad	Gew	Anm

Fernkampfwaffen

Name	RW	Schad	Gew	Anm

Panzerung

Ort	Typ	Bonus	Gew	Anm
Kopf				
Torso				
Arme				
Beine				

Ausrüstung

	Gew
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	

Mächte

Name	Kosten	Reichw	Effekt	Dauer	Ausprägung

Wunden

-1
-2
-3

-2
-1

Machtpunkte

OOOOO OOOOO OOOOO OOOOO OOOOO

Erschöpfung